

UJIAN TENGAH SEMESTER

REKAYASA PERANGKAT LUNAK

SOFTWARE DESIGN DESCRIPTION

UNTUK

AEROMODELING ONLINE STORE



disusun oleh :

Yohanes Gunawan (9106205406)

Prabharisma Satyawira (9106205402)

JURUSAN MANAJEMEN TEKNOLOGI INFORMASI

MAGISTER MANAJEMEN TEKNOLOGI

INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER

SURABAYA

Software Design Description
Untuk
Sistem Informasi Online Store
Versi 1.8

Disiapkan Oleh

1. Yohanes Gunawan Yusuf 9106205406
2. Prabharisma Satyawira 9106205402

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan

Tujuan pembuatan SDD (Software Design Description) ini adalah untuk menjelaskan langkah-langkah desain dan proses-proses dalam pembuatan sistem aplikasi yang akan diterapkan pada Sistem Informasi “Online Store”, dan juga memberi definisi kebutuhan untuk sistem, spesifikasi kebutuhan fungsional.

Fungsi utama dari Online Store ini adalah menyediakan informasi barang di jaringan Internet, yang dapat diakses oleh Public dan Member, serta dapat digunakan juga sebagai sarana transaksi pembelian barang oleh Member yang sudah terdaftar.

Secara ringkas, fungsi online store dapat dituliskan sbb:

1. Public atau Member mengunjungi website online store ini
2. Yang bersangkutan browsing halaman-halaman disini, berdasarkan kategori barangnya.
3. Dapat juga ybs untuk melihat detail produk yang diinginkan.
4. Apabila berminat, hanya member dapat melakukan transaksi pembelian dimasukkan dalam keranjang belanja (shopping cart). Apabila belum member harus mendaftar sebagai member dulu sebelum melakukan transaksi pembelian.
5. Pembeli Checkout.
6. Pembeli melakukan transaksi pembayaran melalui KlikBCA (diluar sistem ini), sesuai dengan jumlah pembelian (Cash on Delivery model payment) ditambah dengan biaya pengiriman
7. Administrator login, dan melakukan checking terhadap kumpulan shopping cart dari setiap member, dan melakukan cek pembayaran secara manual pada KlikBCA.
8. Administrator memberikan status ‘OK’ pada transaksi pembelian yang sudah melakukan pembayaran.

9. Administrator memberikan status 'TERKIRIM' pada transaksi pembelian yang sudah dilakukan pengiriman kepada pembeli melalui ekspedisi (diluar sistem ini) dengan mengirimkan DO ke ekspedisi.
10. Administrator checkout

1.2 Ruang Lingkup

Hasil dari SDD ini adalah aplikasi yang berbasis web, yang digunakan untuk membantu manajemen di sebuah Online Store dalam hal:

- mencatat kategori dan produk yang akan ditampilkan di 'etalase' dari online store.
- mencatat transaksi pembelian barang oleh member.
- mencatat data sirkulasi barang di online store.
- mencatat masukan atau pertanyaan sehubungan dengan hal teknis ataupun lainnya, dengan perkataan lain sebagai jalur komunikasi antara administrator dengan member.

1.3 Gambaran umum dokumen

Penulisan dokumen ini dibagi menjadi beberapa bab sebagai berikut:

- Bab 1, adalah Pendahuluan yang menjelaskan mengenai tujuan perangkat lunak, ruang lingkup, serta gambaran umum dokumen.
- Bab 2, adalah Deskripsi Umum, yang berisi tentang gambaran umum mengenai perspektif produk, manfaat produk, karakteristik user dan stakeholder, batasan, serta asumsi dan ketergantungan yang digunakan.
- Bab 3, adalah Software Design, yang menyediakan spesifikasi, kebutuhan, antarmuka, kebutuhan fungsional dan non functional, lingkungan operasi, dan batasan perancangan, permodelan proses, permodelan data, struktur data, spesifikasi program dan desain interface.

2. Deskripsi Umum

2.1 Perspektif Produk

Produk dari SDD ini adalah sebuah aplikasi yang berbasis web, yang akan dijalankan dan berfungsi sebagai Online Store, seperti yang telah dijelaskan pada Pendahuluan. Produk ini akan dapat diakses dari browser yang berjalan pada sistem operasi Windows maupun Linux.

2.2 Manfaat Produk

Manfaat yang didapat manajemen dalam menggunakan sistem atau aplikasi 'Online Store' ini adalah:

- Memudahkan proses pencatatan transaksi dan keanggotaan yang terjadi dalam Online Store.
- Memudahkan pihak manajemen (dalam hal ini diwakili oleh fungsi administrator) untuk melakukan checking dan pencatatan terhadap transaksi pembayaran dan transaksi pengiriman.
- Menyediakan informasi mengenai kategori dan detail barang dengan lebih baik (rapi, terstruktur)
- Pencarian daftar barang, harga tiap barang dengan lebih akurat dan lengkap.
- Mempermudah proses manajemen stok barang.
- Mempercepat transaksi pembelian maupun transaksi pengiriman
- Menyediakan sarana komunikasi antar manajemen dan member (forum komunikasi)

2.3 Karakteristik User dan Stakeholder

User yang terlibat adalah sebagai berikut:

- Public
- Member
- Administrator

Stakeholder yang terkait dengan sistem ini:

- Pemilik (owner)
- Pihak Ekspedisi
- Pihak Bank (diwakili oleh KlikBCA)

2.4 Batasan-batasan

- Aplikasi yang berjalan hanya berfungsi sebagai Online Store saja.
- Masalah sekuriti hanya sampai sebatas membedakan antar pengguna, antara member dan publik saja melalui password keanggotaan saja.
- Tidak menggunakan Secure Online Transaction atau Secure Socket Layer (SSL).
- Aplikasi ini tidak mencakup transaksi barang antara Pemilik dan Supplier (pembelian, retur, kehilangan barang, stok opname, dsb)
- Transaksi pembayaran member atas barang yang dipesan, dilakukan diluar sistem ini dengan bantuan KlikBCA. Sistem ini hanya membantu mencatat transaksi pembayaran berdasarkan slip laporan dari KlikBCA.
- Transaksi pengiriman barang ke member atas barang yang dipesan, dilakukan diluar sistem ini dengan bantuan pihak Ekspedisi. Sistem ini hanya membantu mencatat transaksi pengiriman berdasarkan slip laporan Delivery Order dan slip Penerimaan Barang dari pihak Ekspedisi.

2.5 Asumsi

- Public atau Member dalam menggunakan Online Store dianggap sudah paham, dapat mengoperasikan komputer serta dapat melakukan navigasi atau browsing dengan benar.
- Setiap Member mempunyai login dan password, dan tidak ada pertukaran password antar member.
- Sudah tersedia sarana koneksi ke Internet, sarana jaringan komputer, dan sarana penunjang jaringan lainnya.

3. Software Design

3.1 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional (Functional Requirements) ini adalah kebutuhan utama yang diharapkan dari sistem ini, yang terkait langsung dengan sistem ini. Kebutuhan fungsional dari sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Pencatatan Keanggotaan
2. Pencatatan Kategori dan Produk Barang
3. Transaksi Pembelian Online
4. Manajemen Stok Barang
5. Pencatatan Pembayaran dan Pengiriman

3.1.1 Spesifikasi yang diharapkan pada Pencatatan Keanggotaan:

- Membedakan antara pengguna dari Publik dan untuk Member.
- Sistem dapat melakukan pendaftaran keanggotaan (member) secara online, dengan asumsi: verifikasi dan validasi anggota dilakukan secara manual (bisa dilakukan dengan call by phone atau konfirmasi dengan email)

3.1.2 Spesifikasi yang diharapkan pada Kategori dan Produk Barang:

- Sistem harus dapat mencatat, menambah dan menghapus kategori barang
- Setiap kategori barang mempunyai satu atau lebih produk barang.
- Satu barang hanya dapat didefinisikan dalam satu kategori.
- Produk barang dapat disertai foto thumbnail, harga, dan spesifikasi detailnya.

3.1.3 Spesifikasi yang diharapkan pada Transaksi Pembelian Online:

- Member harus dapat membeli produk secara online dengan memasukkan barang yang dibeli kedalam keranjang belanja (shopping cart)
- Member harus dapat mengetahui jumlah yang harus dibayarkan ditambah dengan biaya pengiriman yang sudah ditentukan.
- Penetapan biaya pengiriman ditentukan dengan sederhana (ditampilkan tabel biaya kirim sederhana)

3.1.4 Spesifikasi yang diharapkan pada Manajemen Stock Barang:

- Sistem harus dapat mengurangi jumlah stok barang atas barang yang sudah dikirimkan ke pembeli.
- Penambahan atau retur stock dilakukan oleh administrator dengan cara sederhana dengan mengupdate data jumlah stock pada tabel produk.

3.1.5 Spesifikasi yang diharapkan pada Pencatatan Pembayaran dan Pengiriman:

- Sistem harus dapat melakukan pencatatan pembayaran atas pembelian, dengan asumsi dilakukan oleh administrator setelah melakukan check saldo secara manual melalui KlikBCA
- Sistem harus dapat melakukan pencatatan pengiriman barang atas pembelian, dengan asumsi dilakukan oleh administrator setelah menerima tanda bukti pengiriman (delivery order) secara manual dari pihak ekspedisi.

3.2 Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan yang mendukung kelancaran sistem ini didefinisikan sebagai berikut:

- **Availability:** online 24 jam, dengan asumsi koneksi Internet dan jaringan berjalan normal

- Reliability: sistem data reliabel berhubungan dengan jumlah stock atau keberadaan stock barang.
- Ergonomy: user friendly dengan memperhatikan hal yang berhubungan dengan Human Computer Interaction
- Portability: dapat diakses dengan berbagai macam browser (IE, Mozilla, dll) Windows
- Memory: Minimum memory untuk server aplikasi 1 Gb, untuk client browser 256 MB
- Response time: tidak terukur
- Security: Login dan validasi password

3.3 Kebutuhan Antarmuka (interface)

Antarmuka dalam penerapan aplikasi Online Store dibagi menjadi dua, yaitu:

1. Hardware Interface : adalah kebutuhan perangkat keras yang harus dipenuhi untuk implementasi sistem online store:
 - Web Server
 - Database Server
 - Modem ADSL, atau lainnya untuk Dedicated Internet Connection.
2. Software Interface: kebutuhan software untuk implementasi sistem online store:
 - Apache 2
 - PHP 4.3.10 dengan GD (graphics library) support.
 - MSSQL atau MySQL 4

3.4 Lingkungan Operasi

Aplikasi akan berfungsi dengan lingkungan operasi sebagai berikut:

- System Operasi: Windows atau Linux
- DBMS: Berbasis SQL
- Pemrograman : PHP

3.5 Batasan Perancangan

Perancangan sistem Online Store ini adalah berbasis web, dan bahasa pemrograman dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP.

3.6 Model Proses

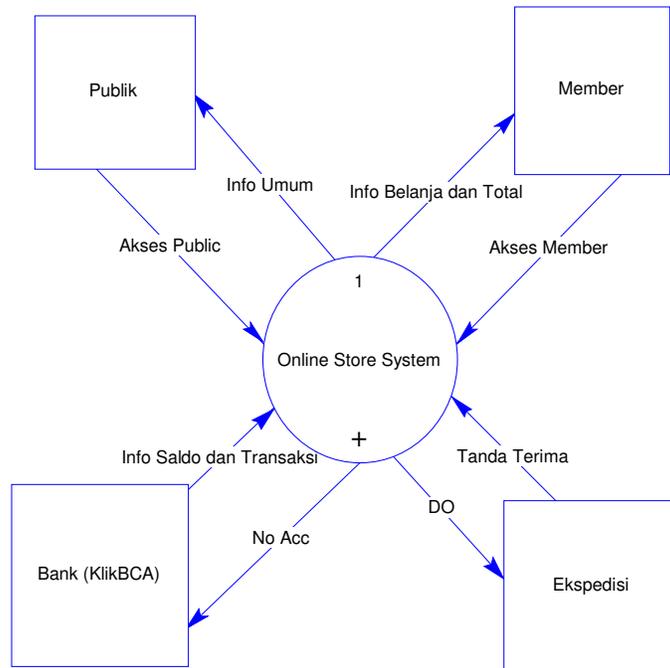
Untuk menggambarkan pemodelan proses digunakan DFD (Data Flow Diagram), yang untuk masing-masing level akan digambarkan sebagai berikut:

DFD Level 0 (Context Diagram)

Dalam perancangan DFD level 0, entitas eksternal yang terlibat adalah:

1. Publik
2. Member
3. Bank (KlikBCA)
4. Ekspedisi

Yang dapat digambarkan sebagai berikut:



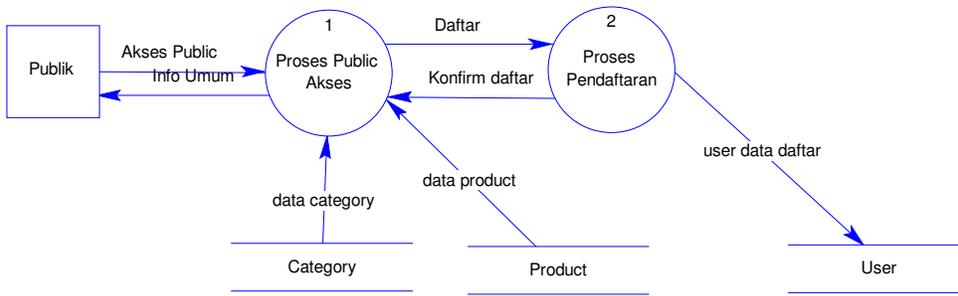
Gambar 1. Context Diagram untuk Online Store

DFD Level 1

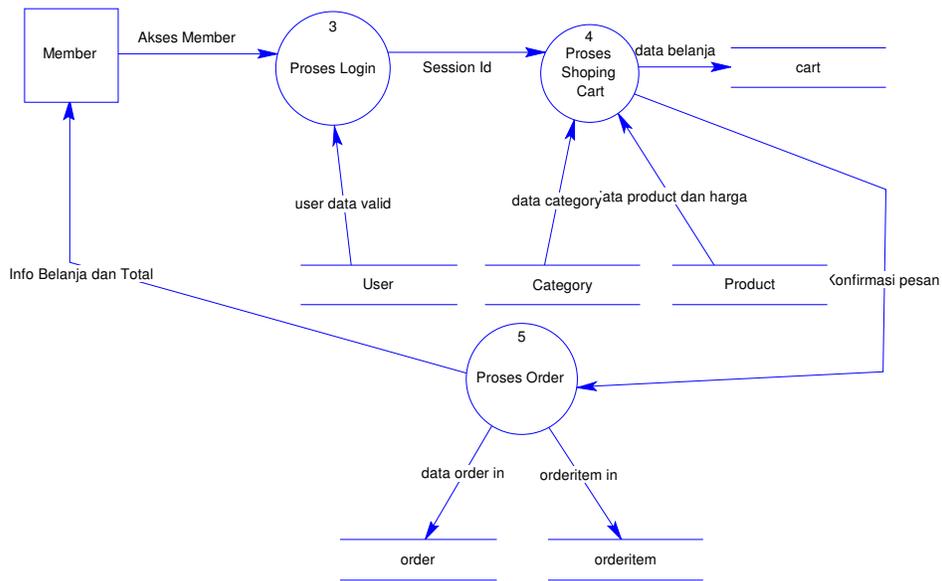
Pada DFD level 1 ini , proses-proses yang didekomposisi dari DFD level 0 yaitu:

1. Proses Public Akses
2. Proses Pendaftaran
3. Proses Login
4. Proses Shopping Cart
5. Proses Order

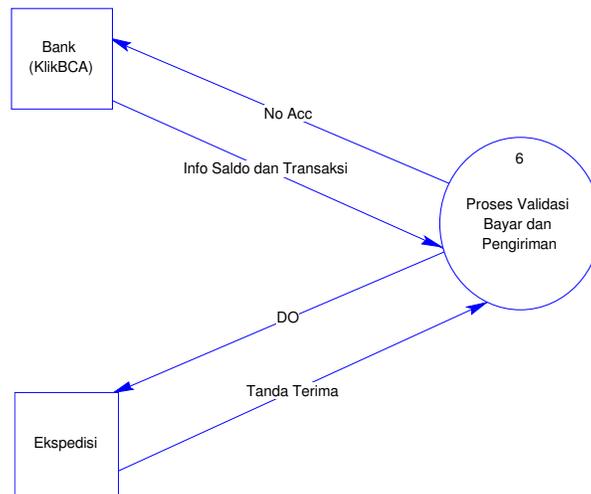
Yang masing-masing entitas dan prosesnya dapat digambarkan sebagai berikut:



Gambar 2. DFD level1 untuk proses yang terkait dengan Entitas Publik



Gambar 3. DFD level1 untuk proses yang terkait dengan Entitas Member



Gambar 4. DFD level1 untuk proses yang terkait dengan Entitas Bank dan Ekspedisi

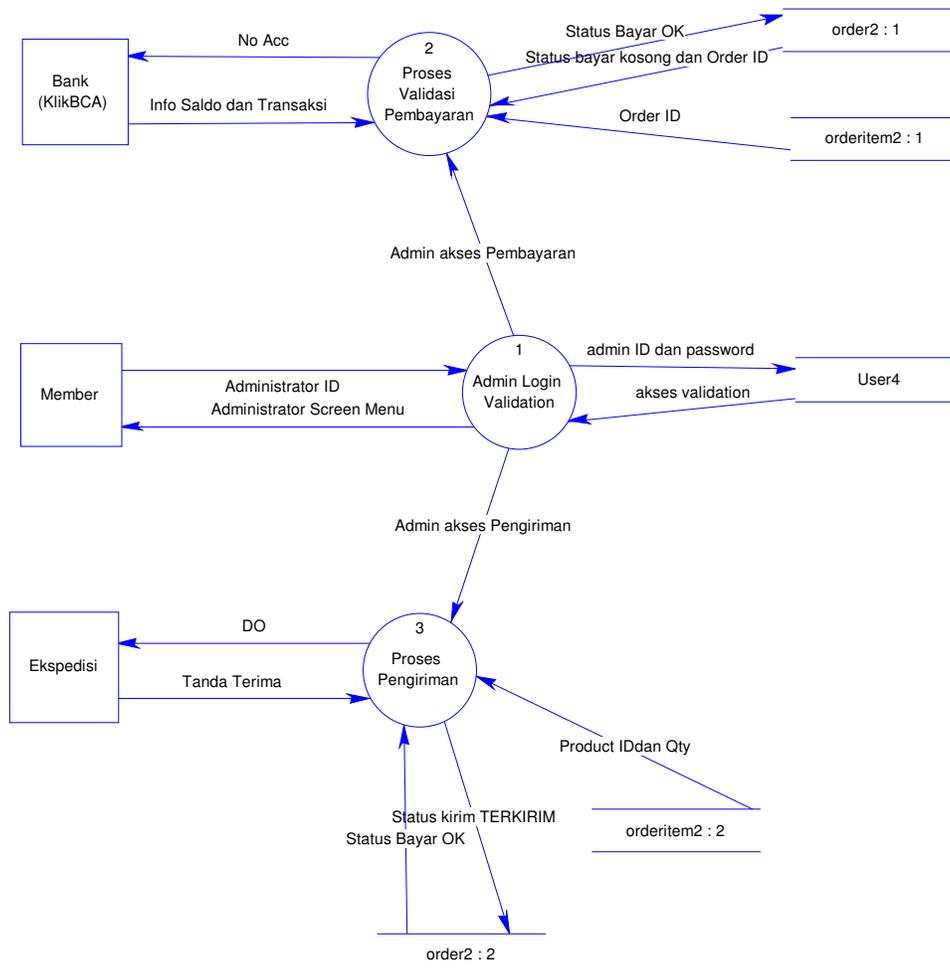
DFD Level 2

Proses-proses yang perlu didekomposisi dari DFD level 1 adalah proses 1.6 yaitu Proses Validasi Bayar dan Pengiriman, dimana proses hasil dekomposisinya adalah sbb:

6.1 Proses Admin Validation

6.2 Proses Validasi Pembayaran

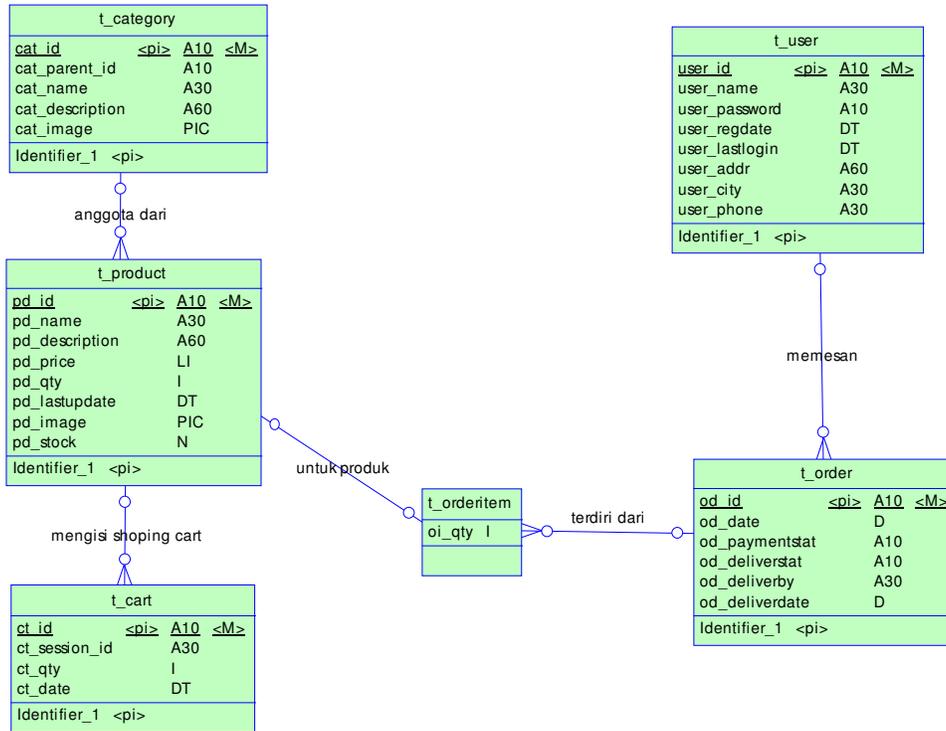
6.3 Proses Pengiriman



Gambar 5. DFD level2 hasil dekomposisi Proses 1.6

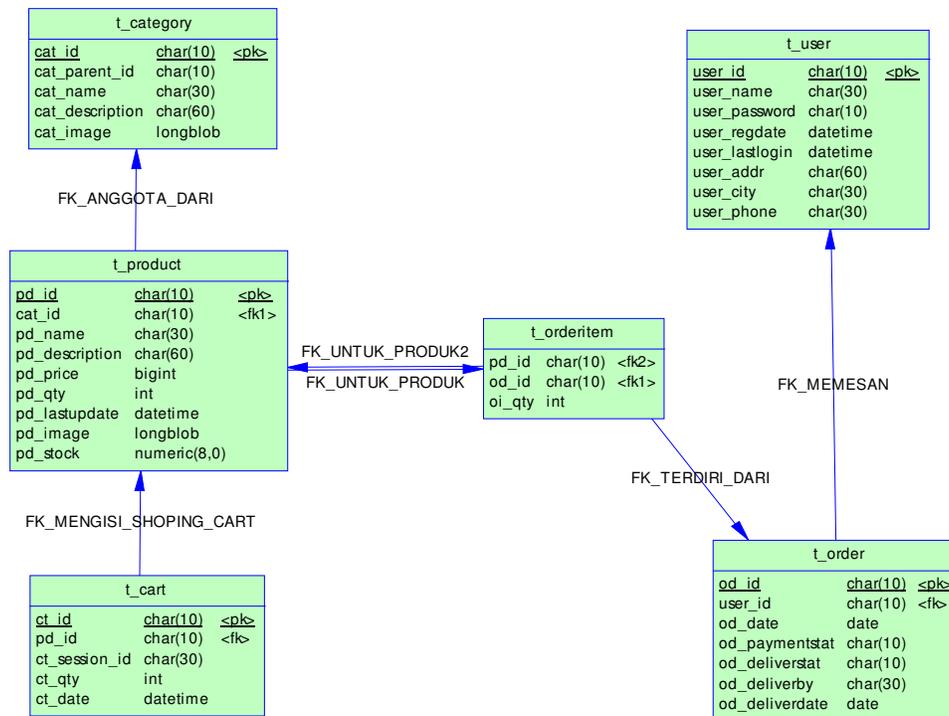
3.7. Model Data

Pemodelan data untuk Online Store ini digambarkan dalam Conceptual Data Model pada diagram ER (Entity Relationship) sebagai berikut:



Gambar 6. CDM untuk Online Store

Physical data Model (PDM) untuk MySQL versi 4.0 dari CDM dapat dilihat pada gambar sebagai berikut:



Gambar 7. PDM untuk Online Store

3.8. Data Structures

Bagian ini akan menjelaskan struktur data, sebagai hasil dari analisis CDM dan PDM. Table yang terbentuk ada 6 (enam) dengan nama masing masing tabelnya adalah sebagai berikut:

- Table t_user
- Table t_category
- Table t_product
- Table t_cart
- Table t_order
- Table t_orderitem

Penjelasan fungsi dari masing masing tabel akan dijelaskan pada bagian berikut ini.

Tabel t_user, digunakan untuk menyimpan informasi Member, dimana member ini dimungkinkan untuk melakukan transaksi pembelian.

Nama Field	Tipe	Keterangan untuk field
USER_ID	char(10)	Untuk menyimpan kode member
USER_NAME	char(30)	Nama dari member
USER_PASSWORD	char(10)	Password member
USER_REGDATE	Datetime	Tanggal member pada saat register
USER_LASTLOGIN	Datetime	Kapan ybs terakhir login
USER_ADDR	char(60)	Alamat dari member (untuk pengiriman)
USER_CITY	char(30)	Kota
USER_PHONE	char(30)	Dan Telepon yang dapat dihubungi

Tabel t_category, digunakan untuk mengkategorikan produk, misalkan kategori: Pesawat RC, Helicopter RC, Ascesories Pesawat, Ascesories Helicopter, dll

Nama Field	Tipe	Keterangan untuk field
CAT_ID	char(10)	Kode identifikasi untuk kategori
CAT_PARENT_ID	char(10)	Diisi parent kategori, bila ada
CAT_NAME	char(30)	Nama kategori
CAT_DESCRIPTION	char(60)	Penjelasan umum kategori
CAT_IMAGE	Longblob	Diisi gambar dari kategori

Tabel t_product, digunakan untuk menyimpan produk yang telah dikategorikan dalam t_category.

Nama Field	Tipe	Keterangan untuk field
PD_ID	char(10)	Berisi kode produk
CAT_ID	char(10)	Diisi kode kategori yang merupakan kelompok dari produk
PD_NAME	char(30)	Nama produk
PD_DESCRIPTION	char(60)	Penjelasan atau spesifikasi dari produk
PD_PRICE	Bigint	Harga satuan dari produk
PD_QTY	Int	Jumlah stok yang terdisplay di 'etalase'
PD_LASTUPDATE	Datetime	Tanggal terakhir saat update stok
PD_IMAGE	Longblob	Gambar dari produk
PD_STOCK	Numeric(8,0)	Jumlah stok real yang ada.

Tabel t_cart, merupakan tabel sementara (temporary) yang digunakan untuk menyimpan produk yang dipilih member untuk nantinya akan diorder beli oleh member.

Nama Field	Tipe	Keterangan untuk field
CT_ID	char(10)	Terisi nomer ID shopping cart
PD_ID	char(10)	Diisi produk ID yang dipilih
CT_SESSION_ID	char(30)	Diisi nomer session yang terjadi pada saat koneksi
CT_QTY	Int	Terisi jumlah banyaknya yang akan dipesan
CT_DATE	Datetime	Terisi tanggal saat mengisi shopping cart

Tabel t_order dan t_orderitem, merupakan tabel tetap (fixed) yang digunakan untuk menyimpan produk dari shopping cart (t_cart) yang sudah dikonfirmasi untuk diorder (dibeli). Jadi semua data shopping cart akan dipindah ke tabel order, dan tabel orderitem. Tabel t_order merupakan header dari order tersebut, sedangkan orderitem merupakan isi dari order yang berisi produk yang dipesan.

Tabel t_order

Nama Field	Tipe	Keterangan untuk field
OD_ID	Char(10)	Nomer ID dari order
USER_ID	Char(10)	Berisi user ID yang memesan
OD_DATE	Date	Tanggal order
OD_PAYMENTSTAT	Char(10)	Status pembayaran, diisi OK bila sudah melakukan pembayaran
OD_DELIVERSTAT	Char(10)	Status pengiriman, diisi TERKIRIM bila sudah terkirim
OD_DELIVERBY	Char(30)	Berisi nama ekspedisi yang mengirim produk
OD_DELIVERDATE	Date	Tanggal pengiriman

Tabel t_orderitem

Nama Field	Tipe	Keterangan untuk field
PD_ID	char(10)	Berisi produk ID yang dipilih
OD_ID	char(10)	Berisi nomer ID dari order
OI_QTY	Int	Banyaknya produk yang dipesan (berasal dari ct_qty)

3.9 Program Specification

Dari hasil DFD didapatkan 8 (delapan) proses, yaitu:

- 1.1 Proses untuk Public Access
- 1.2 Proses Pendaftaran Anggota
- 1.3 Proses Login
- 1.4 Proses Shopping Cart
- 1.5 Proses Order
- 1.6.1 Proses Admin Validation
- 1.6.2 Proses Validasi Pembayaran
- 1.6.3 Proses Pengiriman

Untuk masing-masing proses, program specificationnya dapat dituliskan sebagai berikut:

Proses	Program Specification
1.1 Proses untuk Public Access	If user select menu_search then display search_result using select t_product where t_product.name=search_input if user choose category then display product name, image in selected_category if user click product then display product name, description and price if user click 'Add to Cart' then insert into table t_cart (ct_id, pd_id, ct_session_id, ct_qty, ct_date)
1.2 Proses Pendaftaran Anggota	If user click 'Belum_member_daftar_disini' then Read table t_user(user_name, user_password) if user_id exists then display "Sudah Member" else insert into table t_user (user_id, user_name, user_password, user_regdate, user_lastlogin, user_addr, user_city, user_phone)

<p>1.3 Proses Login</p>	<p>If user click 'Login' then</p> <p>Read table t_user(user_name, user_password)</p> <p>if user_id exists then display "Hello "+user_name and create session_id for login</p>
<p>1.4 Proses Shoping Cart</p>	<p>If user click 'Add to Cart' then check session_id for login</p> <p>if no session_id for login then display "Login first please"</p> <p>else</p> <p>Read table t_cart(ct_session_id, pd_id)</p> <p>if ct_session_id and pd_id exist then display "Sudah ada pada Shoping Cart"</p> <p>else</p> <p>insert into table t_cart (ct_id, pd_id, ct_session_id, ct_qty, ct_date)</p> <p>update table t_product(pd_qty) with pd_qty-1</p> <p>if user click 'Shoping Cart'</p> <p>continue to 'Proses Order'</p>
<p>1.5 Proses Order</p>	<p>If user click "Taking Order" then</p> <p>Read table t_cart (ct_id, pd_id, ct_session_id, ct_qty, ct_date) where ct_sessionid=sessionid</p> <p>Insert into table t_order(od_id, od_date, user_id)</p> <p>Insert into table t_orderitem(pd_id,od_id,io_qty)</p>
<p>1.6.1 Proses Admin Validation.</p>	<p>If administrator click 'Login' then</p> <p>Read table t_user(user_name, user_password)</p> <p>if user_id=administrator and user_password=pasword then display "Hello "+user_name and create session_id for administrator</p>

<p>1.6.1 Proses Validasi Pembayaran.</p>	<p>Read table t_order(od_id,od_date,user_id, od_paymentstat) and Read table t_orderitem(pd_id,od_id,io_qty) where (t_order.od_id=t_orderitem.od_id) and od_paymentstatus is empty</p> <p>* adminstrator mengisi status OK pada pada paymentstat yang terbayar</p> <p>update table t_order(od_paymentstat) value 'OK'</p>
<p>1.6.2 Proses Pengiriman.</p>	<p>Read table t_order(od_id,od_date,user_id, od_paymentstat) and Read table t_orderitem(pd_id,od_id,oi_qty) where (t_order.od_id=t_orderitem.od_id) and od_paymentstatus is 'OK'</p> <p>* adminstrator mengisi status TERKIRIM pada pada deliverstat untuk barang yang akan dikirim</p> <p>update table t_order(od_deliverstat, od_deliverby, od_deliverdate) value 'TERKIRIM', nama_exp, tgl_kirim)</p> <p>update table t_product(pd_stock) with pd_stock-orderitem(oi_qty)</p>

3.10 Interface Design

Bagian ini akan menjelaskan bagaimana interface (antarmuka), berupa Page (halaman website) untuk interaksi user dan komputer akan direncanakan, yang meliputi:

- Desain untuk Frontpage (Halaman Depan)
- Desain untuk Page Input

Input Page Design

Desain Page input ini merupakan semua Page input yang digunakan pada sistem Online Store ini. Page input ini meliputi:

- Page Taking Order
- Page Pendaftaran Member
- Page Administrator Screen Menu
- Page Validasi Pembayaran
- Page Validasi Pengiriman

Frontpage Design

Interface ini merupakan halaman utama dari Sistem Informasi Online Store. Bagian atas diisi informasi mengenai Online Store ini (Logo, Merk, Jalan, Telepon, dsb), sedangkan pada bagian kiri, digunakan untuk navigasi kategori dari produk-produk yang akan ditampilkan dibagian tengah. Bagian kanan digunakan sebagai tempat untuk login bagi member, informasi Shopping Cart yang dibeli oleh member, dan juga sebagai sarana pencarian (Search) untuk produk tertentu.

Untuk lebih jelas, rancangan desain untuk frontpage dapat dilihat pada gambar berikut:

Header untuk FrontPage (TOP)		
<p>All Category</p> <p>Aeroplane Remote Control</p> <p>Aeroplane Ascesories</p> <p>Helicopter Remote Control</p> <p>Helicopter Ascesories</p> <p>Cars RC</p> <p>Cars RC Asscesories</p> <p>Transmitter & Receiver</p> <p>Battery and Fuels</p> <p>.....</p> <p>....</p> <p>.....</p>	<p>Daftar Product untuk Category</p> <div style="text-align: center;">  <p>BMW RC Harga: 1.500.000</p> <p>Add to Cart</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Robot Cantik .. Harga: 3.000.000</p> <p>Add to Cart</p> </div> <p>.....</p> <p>.....</p>	<p>Search</p> <input type="text"/> <p>Shopping Cart (Kosong)</p> <p>Member UserID</p> <input type="text"/> <p>Password</p> <input type="text"/> <p>Login</p> <p>Belum Member, daftar disini</p>

Gambar 8. Desain Page Frontpage untuk Online Store

Page Input untuk Pendaftaran Member

Page ini digunakan sebagai sarana input bagi public yang akan mendaftar sebagai member. Sebagai member ini memungkinkan yang bersangkutan untuk dapat mendapatkan informasi khusus untuk member dan memungkinkan berkomunikasi dengan administrator. From ini muncul setelah pengguna meng klik hiperlink Belum member, klik disini yang ada pada frontpage. Gambaran desain untuk Page ini dapat dilihat pada gambar sebagai berikut:

Header untuk FrontPage (TOP)	
REGISTRASI MEMBER	
User ID :	<input type="text"/>
Nama :	<input type="text"/>
Alamat :	<input type="text"/>
Telepon :	<input type="text"/>
Password 1 :	<input type="text"/>
Password 2:	<input type="text"/>
Informasi ttg kebenaran data, aturan, dan semua yang harus ditaati sebagai member ditulis disini.	
<input type="button" value="Daftar"/>	

Gambar 10. Desain Page untuk Pendaftaran Member

Page Administrator Screen Menu

Page ini digunakan oleh administrator untuk manajemen informasi dan data. Page ini muncul apabila member yang Login pada frontpage adalah sebagai administrator. Pada bagian kiri digunakan untuk navigasi proses yang akan dilakukan oleh adminstrator. Informasi atau halaman yang diakses akan muncul dibagian tengah. Pada bagian kanan tersedia sarana Logout dan Search yang mungkin diperlukan oleh Administrator untuk mencari product.

Untuk lebih jelasnya, Page Administrator Screen Menu dapat dilihat pada gambar berikut ini:

Header untuk FrontPage (TOP)		
Validasi Pembayaran	ADMINISTRATOR SCREEN MENU 	Search <input type="text"/>
Proses Pengiriman		<input type="button" value="Log Out"/>
Laporan 1		
Laporan 2		
.....		
...		

Gambar 11. Desain Page untuk Administrator Screen Menu

Page untuk Validasi Pengiriman

Page ini digunakan sebagai sarana input bagi administrator untuk melakukan pencatatan atau validasi pengiriman pada order pesanan yang berstatus pembayaran OK. Informasi pengiriman dari pesanan member akan dituliskan pada grid oleh manajemen (dalam hal ini bisa diwakili oleh administrator). Manajemen dengan pihak ekspedisi tidak termasuk dalam desain ini, dan dilakukan secara manual oleh pihak manajemen. Page ini muncul setelah administrator login, dan melakukan klik pada Validasi Pengiriman pada Page Administrator Screen Menu. Gambaran desain untuk Page ini dapat dilihat pada gambar sebagai berikut:

Header untuk FrontPage (TOP)								
Validasi Pembayaran Proses Pengiriman Laporan 1 Laporan 2	VALIDASI PENGIRIMAN							Search <input style="width: 100%;" type="text"/> <input style="width: 100%; text-align: center;" type="button" value="Log Out"/>
	No Session	User_ID	Pd_name	Qty	Payment Status	Deliver Status	Deliver By	Deliver Date
					OK			
					OK			
					OK			
					OK			
<input style="width: 100px; height: 20px;" type="button" value="Simpan"/>								

Gambar 13. Desain Page untuk Administrator Validasi Pengiriman

Isian untuk payment status, dibuat dalam combo box, atau selection box untuk memudahkan pengisian. Pilihan isian untuk status pengiriman adalah: TERKIRIM, atau “-“ . Untuk isian Deliver By, dan Deliver Date dilakukan melalui textbox biasa. Data yang dimunculkan pada grid adalah semua order pesanan yang mempunyai status bayar ‘OK’ dan Deliver Status nya masih kosong atau “-“ saja.